

ZAPOJTE TO SPRÁVNĚ

Samotný počítač, tedy bedna, kterou máte zpravidla pod stolem, by vám bez dalších zařízení nebyl k ničemu. K práci s počítačem potřebujete ještě klávesnici a monitor, většinou i myš. Je však spousta dalších zařízení, která je nutné k počítači nějak připojit.

K propojení jednotlivých součástí počítačové sestavy slouží kabely s různými konektory. Zdířky pro zapojení kabelů najdete zpravidla na zadní stěně počítače. Jak se v nich vyznat? Není to obtížné – konektory i příslušné zdířky většinou mají takový tvar, že je nelze

zaměnit (výjimkou jsou tvarově shodné konektory typu PS/2 pro myš a pro klávesnici a také známé „jacky“, určené pro vstup a výstup zvuku), a správný konektor nelze do správné zdířky zastrčit jinak než správně. Tento článek vám pomůže v orientaci, kam

který konektor patří a jak se příslušná zdířka jmenuje. To je důležité vědět například při nákupu nového doplňku k počítači, zeptá-li se vás prodavač, zda má váš počítač odpovídající rozhraní.

- 1** Bez elektřiny počítač nefunguje. Tato zástrčka slouží k připojení kabelu napájení střídavým proudem o napětí 230 V. Napájecí kabel vždy zapojte nejprve do počítače a teprve potom do elektrické zásuvky.



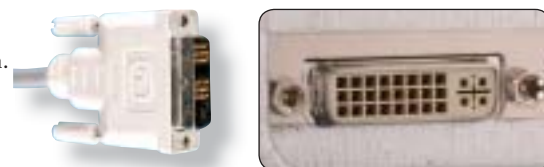
- 2** Klávesnice a myš. Kulaté konektory typu PS/2 slouží k připojení klávesnice (bez ní se počítač nedá ani zapnout) a myši (bez myši se s počítačem sice pracovat dá, ale s ní je to lepší a pohodlnější). Oba konektory PS/2 mají stejný tvar, ale nesmíte je zaměnit (počítač by nefungoval). Zdířky bývají našťastí označeny příslušnými symboly a u novějších počítačů také barevně (klávesnice má fialový konektor a myš zelený konektor).



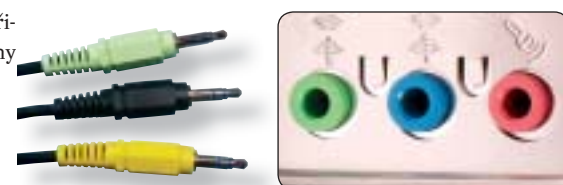
- 3** Monitor se připojuje zpravidla konektorem analogového rozhraní D-Sub, jehož zásuvku s patnácti dírkami ve třech řadách si s jinou určitě nespletete.



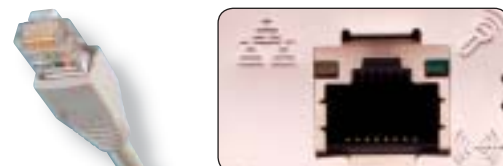
- 4** Novější LCD monitory bývají vybaveny také vstupem digitálního signálu DVI. Zdířku tohoto rozhraní najdete na některých modernějších grafických kartách.



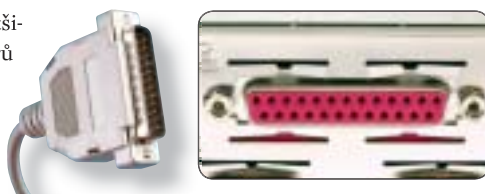
- 5** Do zdířek na zvukové kartě se prostřednictvím konektorů typu stereojack připojují sluchátka, reproduktory či mikrofon. Jednotlivé zdířky bývají označeny příslušnými symboly a většinou také barevně.



- 6** Síťovou kartu potřebujete k zapojení počítače do počítačové sítě; lze ji využít i k připojení kabelového modemu, jehož pomocí lze počítač připojit k internetu (prostřednictvím rozvodů kabelové televize).



7 Paralelní rozhraní pro tiskárnu. Většina tiskáren a také starší typy skenerů se k počítači připojují prostřednictvím tohoto širokého konektoru. Novější tiskárny i skenery však stále častěji využívají rozhraní USB.



placena inzerce

8 Rozhraní USB (Universal Serial Bus) je stále populárnější. Prostřednictvím tohoto rozhraní se k počítači připojují digitální fotoaparáty, modemy, externí optické mechaniky, skenery či tiskárny, ale také klávesnice a myši. Proto čím více zdírek tohoto rozhraní váš počítač má, tím lépe. Jelikož různá zařízení lze k rozhraní USB připojovat (a od něj odpojovat) i za chodu počítače, je výhodné, aby některé zdířky byly na přední stěně počítačové skříně, kde jsou lépe přístupné. Pokud jde o rozhraní, starší typ USB 1.1 je pomalejší



(přeneše až 1,5 megabajtu dat za sekundu), avšak rychlost nového typu USB 2.0 High Speed (až 60 megabajtů dat za sekundu, tedy 480 Mb/s) postačuje např. i pro externí pevné disky.

9 Rychlé rozhraní FireWire (IEEE 1394) slouží například k připojení digitálních videokamer nebo externích vypalovacích mechanik CD. Toto rozhraní přeneše až 50 megabajtů dat za sekundu, tedy 400 Mb/s.



10 Sériové rozhraní se používá stále méně, přestože jeho konektor najdete na každém stolním počítači. Dříve se toto rozhraní používalo k připojení externích modemů a myši. Dnes se k tomuto rozhraní připojují například kabely kapesních počítačů (PDA) nebo mobilních telefonů.

